Alunos : Giulliano Mendonça e Victor Hugo

Professor: Rafael

Disciplina: Arquitetura de Computadores I

1) a- O sistema em questão é o Batch ( sistema de lotes ). Ele executa uma tarefa por vez, ou as tarefas que o batch ordenar.  
 b- O sistema agora é o Sistema Multiprogramado. Ele executa várias tarefas ao mesmo e com ele o Sistema Operacional.

2) a- O RAID em questão é o RAID 3, pois os 4 HD’s estão armazenando os dados e o ultimo está em Paridade.  
 b- Esse RAID é o RAID 5, pois ao invés de separar a paridade para somente um HD, ele cria os dados de paridade em todos os HD’s.

3) Na arquitetura RISC o processador executa cálculos simples e na arquitetura SISC, executa cálculos complexos. Uma das vantagens do SISC é que a decodificação é feita por microcódigo, já do RISC é feita em hardware. Outra vantagem do sistema SISC é que ele utiliza poucos registradores, já no RISC ele necessita de um numero maior de registradores.

4) Multiprocessamento simétrico, cada processador executa uma cópia idêntica do SO, essas cópias comunicam-se entre si conforme necessário. No multiprocessamento assimétrico, para cada processador é atribuída um tabela especifica, um processador mestre controla o sistema e os outros procuram o mestre para receber instruções ou possuem tarefas pré-definidas.

5) a- Permite que o paralelismo aumente o desempenho, executando várias tarefas ao mesmo tempo.

b- Inclui várias unidades de execução em um único chip, e pode ser encontrada na maioria dos processadores.

6) Vantagens: Desempenho, possibilidade de agrupar 15 dispositivos simultaneamente, pouca utilização do processador.

Desvantagens: Preço

7) Software de Sistema – o BIOS dos computadores pessoais, drivers de dispositivos, o sistema operacional e uma interface gráfica que, em conjunto, permitem ao usuário interagir com o computador e seus periféricos.

Software aplicativo – Permite ao usuário uma ou mais tarefas especificas.

8) Alternativa - A

9) Identificação do usuário – São os dados, as informações individuais de cada pessoa, e onde esse usuário se identifica acessando somente seu conteúdo e informações.

Identificação em grupo – Serve para nomear um determinado grupo e para que seus usuários troquem informações entre si

10) Memória Principal – Armazena dados, instruções e resultados e comunica-se diretamente com o processador armazenando temporariamente (RAM e Cache) ou permanentemente (ROM)

Memória Secundaria – Armazenar grande quantidade de dados evitando que eles se percam no desligamento do computador

Memória de Massa – Tem o mesmo papel da secundária, armazena grande quantidade de dados

11) Programas de aplicação, programas do sistema de hardware.